



CSFOY.CA/MULTIMEDIA
FUTURETUDIANT@CSFOY.CA

TECHNIQUES D'INTÉGRATION MULTIMÉDIA

WEB ET APPS

DURÉE : 3 ANS

Vous avez autant d'intérêt pour l'informatique que pour la conception visuelle ? Réalisez des produits interactifs de toutes sortes : des sites Web variés, des applications mobiles, des jeux en ligne ou des présentations multimédias. Soyez apte à travailler à la programmation et à l'intégration des fonctionnalités d'un site Web ou d'une application, ainsi qu'à la conception graphique et ergonomique d'interfaces. Apprenez aussi à produire des éléments de contenu audiovisuel, tels que des vidéos, du son et des animations. Développez un regard critique sur l'utilisation de l'IA générative afin de l'exploiter de façon éthique et créative dans la réalisation de projets concrets.

AVANTAGES

- La relation étroite avec les entreprises : visites de milieux de travail, conférences et colloques.
- La formule Apprentissage en milieu de travail (AMT) qui permet de réaliser plus de 20 % des apprentissages en contexte réel.
- Les laboratoires multimédias dotés d'équipements récents et performants.
- Le mentorat avec des professionnelles et des professionnels du milieu.
- L'alternance travail-études (ATE) : possibilité de faire des stages d'été rémunérés.
- Le stage crédité de fin d'études en entreprise.
- La collaboration avec le Centre de recherche en imagerie numérique et médias interactifs, le CIMMI sur certains projets.

PRÉALABLES P.12

Répondre aux conditions d'admission du collégial.

Aucun préalable spécifique.



Découvrez le savoir-faire étudiant en visitant le :
timcsf.ca

GRILLE DE COURS

COURS FORMATION GÉNÉRALE
COURS PROGRAMME

	THÉORIE	PRATIQUE	TRAVAIL PERSO.
1^{re} SESSION			
Français I : écriture et littérature	2	2	3
Anglais ensemble I	2	1	3
Introduction à la programmation	2	4	3
Design d'interface I	2	4	2
Culture numérique et communication	2	1	1
Intégration I	1	2	3
Profession intégrateur	1	2	2
			28 h.c./sem.
2^e SESSION			
Français II : littérature et imaginaire	3	1	3
Éducation physique I	1	1	1
Cours complémentaire I	2	1	3
Programmation Web et multimédia I	2	4	3
Design d'interface II	2	4	2
Montage médiatique : animation	1	2	2
Intégration II	2	4	3
			30 h.c./sem.
3^e SESSION			
Philosophie I :			
philosophie et rationalité	3	1	3
Éducation physique II	0	2	1
Anglais propre au programme	2	1	3
Programmation Web et multimédia II	2	4	3
Conception interactive I	1	2	2
Montage médiatique : vidéo	2	2	2
Réalisation de produits numériques interactifs I	2	4	4
			28 h.c./sem.
4^e SESSION			
Français III : littérature québécoise	3	1	4
Philosophie II : l'être humain	3	0	3
Éducation physique III	1	1	1
Cours complémentaire II	2	1	3
Programmation Web et multimédia III	2	4	3
Conception interactive II	1	2	2
Montage médiatique : plurimédia	1	2	2
Réalisation de produits numériques interactifs II	2	4	4
Épreuve uniforme de langue			
			30 h.c./sem.
5^e SESSION			
Français IV : communication et arts	1	3	2
Philosophie III : éthique et politique	3	0	3
Programmation Web et multimédia IV	2	4	3
Réalisation de produits numériques interactifs III	4	8	4
Analyse et conception de projet	1	2	2
Programmation spécialisée	1	2	2
			31 h.c./sem.
6^e SESSION			
Projet de recherche	1	2	2
Réalisation de produits numériques interactifs IV	2	6	6
Stage et activités professionnelles	1	17	1
Épreuve synthèse du programme			
			29 h.c./sem.



Les étudiantes et étudiants devront faire l'acquisition d'un ordinateur portable Mac ou PC, dès la 1^{re} session, entre 1000 \$ et 2000 \$ et se procurer la licence Adobe Creative Cloud de 130 \$/an. Les détails sur les spécifications techniques seront transmis après l'inscription.

L'INTÉGRATION MULTIMÉDIA, C'EST :

25 % Programmation

25 % Intégration

25 % Conception

15 % Médias

10 % Autres

Évaluez votre admissibilité avec l'outil de prévisibilité du SRACQ : sracq.qc.ca/previsibilite



AMT - APPRENTISSAGE
EN MILIEU DE TRAVAIL



ATE - ALTERNANCE
TRAVAIL-ÉTUDES



INTERNATIONAL



PORTABLE



Cégep
de
Sainte-Foy